

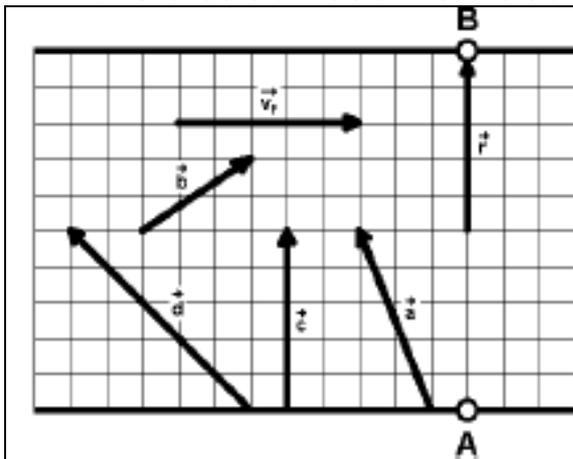
Flussüberfahrt

Geschwindigkeit ist eine gerichtete Größe;

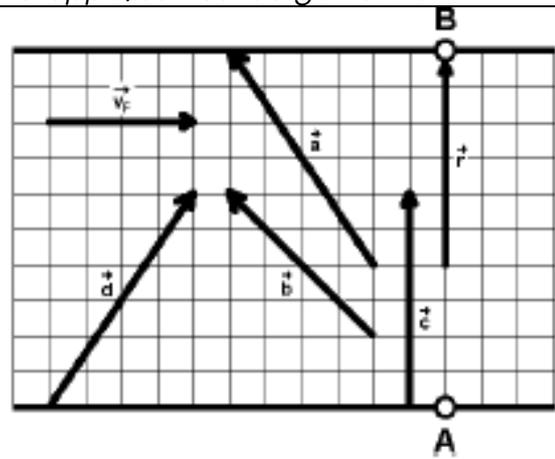
d.h. ihre Richtung ist ebenso ausschlaggebend wie ihr Betrag.

Anleitung

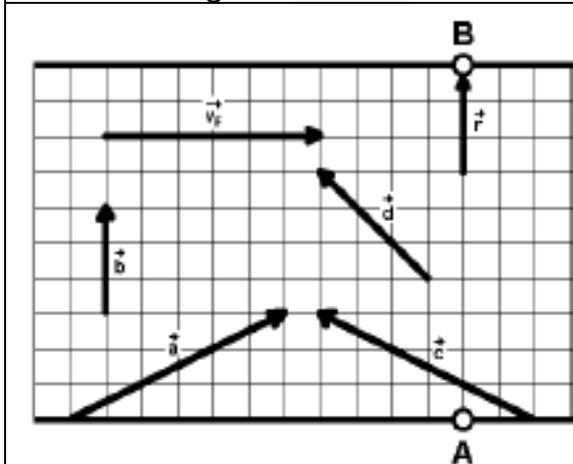
- ❖ Du sollst vom Punkt A aus zum Punkt B auf dem gegenüberliegenden Ufer gelangen.
- ❖ Die gewünschte (*resultierende*) Geschwindigkeit der tatsächlichen Überfahrt ist r .
- ❖ Die Flussgeschwindigkeit ist durch v_F dargestellt. Mit welcher Geschwindigkeit muss das Boot gesteuert werden, damit die erwünschte Überfahrtsgeschwindigkeit erreicht wird?
- ❖ Welcher Vektor ist richtig?
- ❖ Zähle am Ende die richtigen Antworten zusammen.
- ❖ Erhältst du die meisten Punkte deiner Gruppe, so hast du gewonnen!



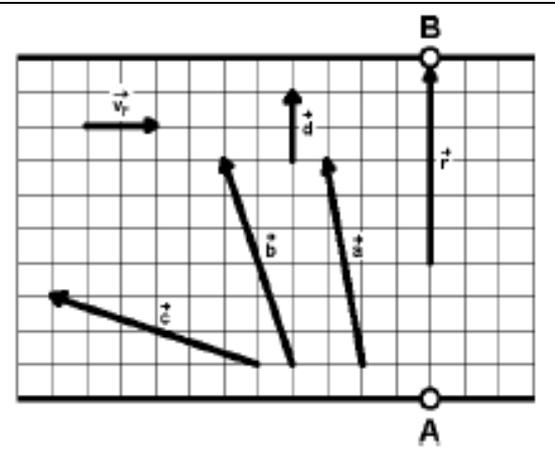
Geschwindigkeit: _____



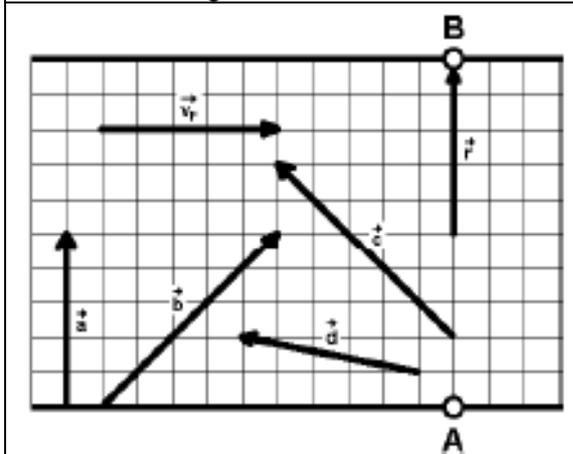
Geschwindigkeit: _____



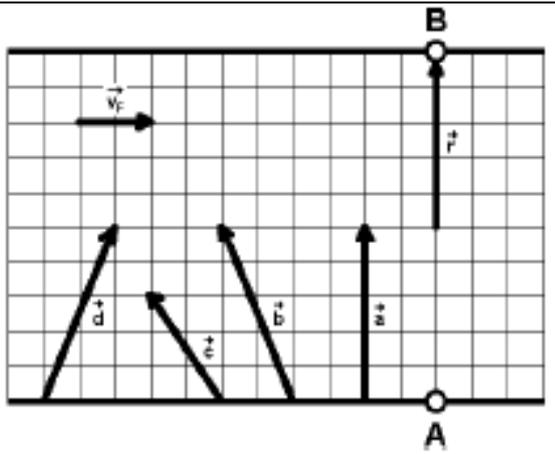
Geschwindigkeit: _____



Geschwindigkeit: _____



Geschwindigkeit: _____



Geschwindigkeit: _____