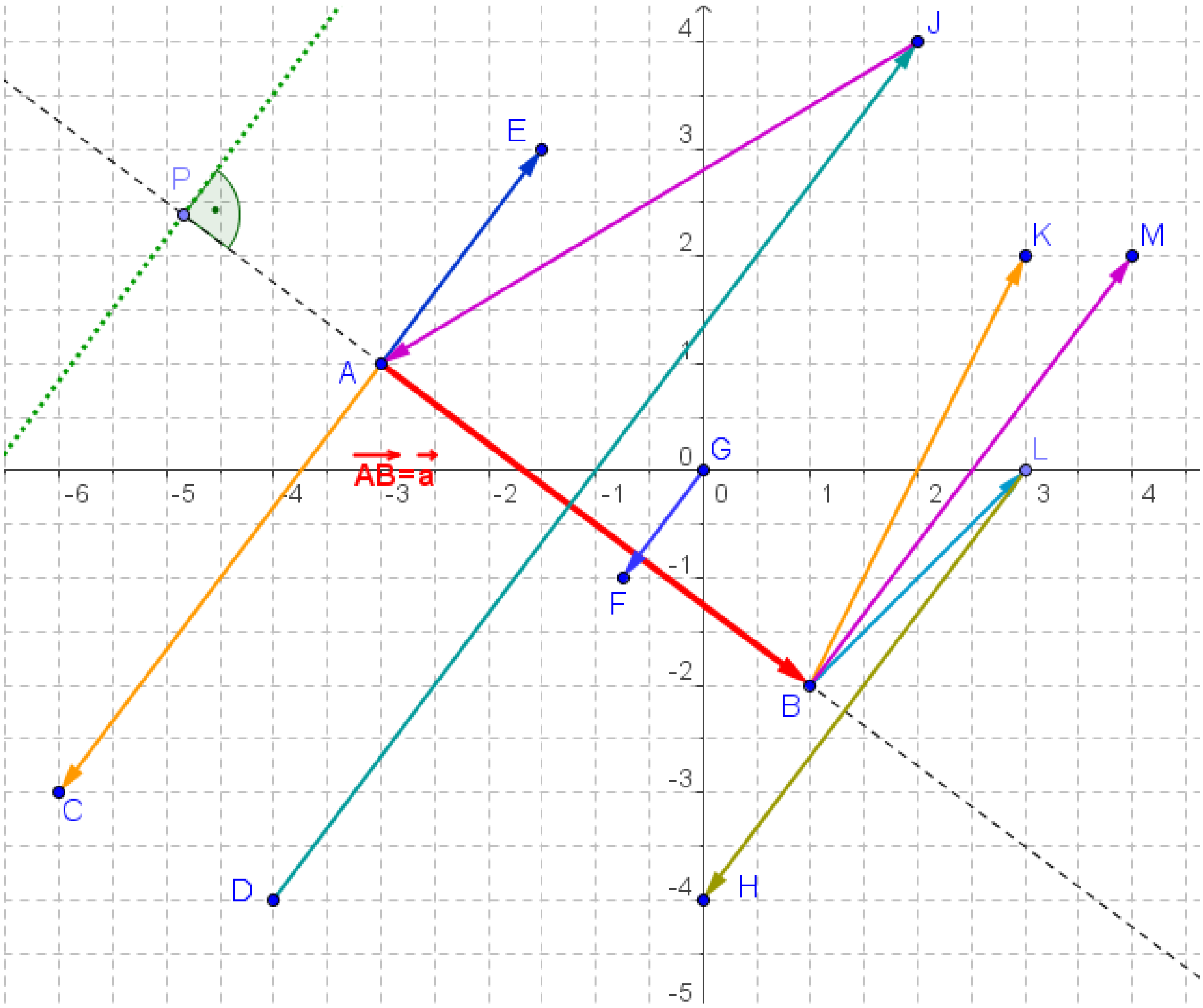
4. Orthogonalität und Skalares Produkt

4.1. Aufsuchen von Normalvektoren



a) Entnimm der Abbildung die Koordinaten der eingezeichneten Vektoren!

$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{AE} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{JA} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{JD} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{GF} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{BK} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$

$\overrightarrow{BM} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{BL} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{LH} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$

b) Entnimm der Zeichnung, welche Vektoren Normalvektoren zu $\overrightarrow{AB}$ sind!

Normalvektoren sind: ____

Überprüfe (später) mittels Skalarprodukt im Heft!

c) Formuliere eine Vermutung, wie zu einem gegebenen Vektor die beiden Normalvektoren gefunden werden können, die gleich lang wie $\overrightarrow{AB}$ sind!